

REGOLAMENTO 16° TORNEO DI CALCIO “TRA AMICI” 2021/2022

PREMESSA

Prima regola di questo Torneo ricordo essere la sportività ed il rispetto. Non è mai stato un Torneo aperto a tutti proprio perché DEVE differire dagli altri per **la sportività il rispetto e l'amicizia** che determina il rapporto tra i partecipanti. Senza nulla togliere alla sana voglia di vincere che qualsiasi sport prevede. Tutti i partecipanti, rappresentati dai capitani infatti, collaborano alla stesura del Regolamento ed alla fase organizzativa dello stesso.

Le squadre sono 5. Le partite si svolgeranno nei seguenti giorni ed orari: il mercoledì alle ore 21.15 ed il venerdì alle ore 20.30. Il lunedì alle ore 21.30, la squadra con turno di riposo settimanale, disputerà una partita obbligatoriamente a “zero punti positivi” contro sesta squadra aggregata – **Team Veterinari** - (fuori classifica) La non partecipazione comporta una penalizzazione in classifica di 2 punti. Si inizia il 15/11/2021.

Le squadre partecipanti:

EVER GREEN – CAP. MASSIMO SACCONI MAGLIA BIANCA CON BANDA VERDE ORIZZONTALE

SAILOR - CAP. MAURO BARRACO MAGLIA AZZURRA

REAL TRINACRIA - CAP. MARIO ALAIMO MAGLIA ROSSO/BLU

SORIMP - CAP. MAURIZIO IMPICCHICHE' MAGLIA GIALLA BORDATA BLUE

SPAZIO COMPRAVENDITA – CAP. ANGELO GIAIMO MAGLIA AMARANTO

TEAM VETERINARI – CAP. LIVIO

Le divise non devono avere calzettoni di colore bianco. I calzettoni di colore bianco devono essere OBBLIGATORIAMENTE indossati solamente ed obbligatoriamente dagli over 50 per riconoscibilità della categoria di età.

Art.1. L'iscrizione, proprio perché si tratta di un torneo “Tra Amici”, non è prevista.

Art.2. La quota da versare, per ciascun partecipante, per l'acquisto dei trofei, è di € 13.00 a giocatore che ogni capitano raccoglierà e consegnerà in unica soluzione prima dell'inizio delle semifinali. La quota per acquisto dominio, per sito e sua gestione è di € 5,00 a squadra da aggiungere alla quota campo di ogni partita (eccetto l'amichevole del lunedì). La somma di € 5 diverrà di € 4 dalla prima giornata di ritorno. La quota campo per ogni squadra sarà di € 115 (campo + terna arbitrale) più € 5 per quanto suddetto. Totale quota campo a squadra € 120.

Art.3. Ogni squadra raccoglierà, la somma di €120 (€ 115 il lunedì in amichevole) che deve essere raccolta dal capitano e **consegnata possibilmente prima della partita all'incaricato della struttura.**

Art.4. STRUTTURA SQUADRA: Premesso che E' OBBLIGATORIA LA PRESENZA IN CAMPO DI MINIMO 3 OVER 50. Sono ammessi in rosa massimo 20 giocatori, così suddivisi per categoria:

- **1 Portiere: età libera.** Può essere sostituito a piacimento per una singola partita o per tutta la stagione. Non vi è alcuna restrizione in merito, purché il portiere sostituito non sia il portiere ufficiale di un'altra squadra partecipante al Torneo.

- **1 giocatore Under 40 (non obbligatorio):** non sotto i 35 anni compiuti. Se non ha mai partecipato al Torneo, viceversa over 38.

- **4 Giocatori 40 – 45 anni non compiuti.** Se presente l'under 40 solo 3.

Sono comunque ammessi in campo riferiti a questa fascia, non più di due

contemporaneamente e non più di 1 in panchina.

- **Over 50 numero libero.**

La rosa giocatori resta aggiornabile per tutta la durata della regular season. Per semifinali e finali non sono ammessi nuovi elementi sia in sostituzione che in aggiunta di quelli già presenti in rosa. Si possono aggiungere giocatori sempre non superando il numero di 20 per squadra. Le sostituzioni possono essere effettuate ma il giocatore sostituito non può più rientrare.

Si precisa che qualsiasi sostituto con le modalità su enunciate per categoria deve rispettare comunque i canoni di affidabilità sportiva e correttezza previsti nel nostro Torneo e di questo si fa PARTICOLARMENTE GARANTE IL CAPITANO della squadra che effettua la sostituzione!!

Art.4 bis. I giocatori iscritti non possono aver partecipato a Campionati Federali Professionistici di calcio a 11 e di S.A e S.B di calcio a 5. Per i giocatori che hanno partecipato a categorie inferiori rispetto alle categorie di cui sopra possono essere iscritti se over 50 oppure se over 45 con partecipazione al Torneo stesso ultimo disputato (sempre previa valutazione dell'organizzazione) Costoro vanno comunicati dal capitano di riferimento ante iscrizione all'organizzatore per le valutazioni del caso.

Art.5. Sarà cura dei capitani essere unici tramite verso l'organizzazione, dopo aver sapientemente ascoltato le ragioni della squadra, ed in campo verso l'arbitro.

Art.6. Le partite inizieranno nei rispettivi orari previsti, e nei giorni previsti dal calendario ufficiale senza alcun margine di variazione di data o di orario anche se concordato tra i due capitani. In caso di condizioni atmosferiche avverse, bisogna comunque essere presenti al campo all'orario previsto, pena la perdita a tavolino della partita ed il pagamento della quota **intera** del campo. Sarà il **Direttore di Gara a decidere** compatibilmente con le condizioni del campo, la giocabilità dell'incontro e quant'altro. Le partite avranno la durata di 80 min. (40 min. per tempo con un intervallo di 5 minuti). Le sostituzioni nel corso della partita sono libere anche di più entrate ed uscite dal campo di uno stesso giocatore. Le sostituzioni devono essere effettuate a gioco fermo. Se propedeutiche al normale svolgimento della partita rientrano nei normali tempi di gioco. Se invece vengono utilizzati in maniera strumentale "tattica" l'arbitro avrà il compito di recuperare il tempo dovuto comunicandolo ufficialmente ad alta voce ed ai due capitani.

Art. 7 In caso di partita/e rinviata/e la/e stessa/e sarà/nno recuperata/e compatibilmente dovrà obbligatoriamente essere concordata con la disponibilità della struttura, sentiti, solo a scopo d'interpello, i capitani.

FORMULA DEL TORNEO

Art.8. Nella regular season In caso di **pareggio** andrà **un punto** per squadra. **In caso di vittoria due punti alla vincente.**

Regular season: partite di andata e ritorno che generano una classifica finale. (A parità di punti in classifica è svantaggiata la squadra che ha collezionato più cartellini). Quindi a seguire semifinali tra la prima contro la terza e seconda contro la quarta. Partite di Andata e Ritorno. In caso di parità nei due scontri si calceranno i rigori al meglio di 5 e tutti i giocatori di ogni squadra, in caso di calci ad oltranza, devono calciare il rigore.

SANZIONI DISCIPLINARI

Art.9.SANZIONI DISCIPLINARI Al fine di garantire il più possibile l'etica particolare del Torneo e l'importanza che in esso viene data al comportamento ed al rispetto reciproco, non a caso denominato "Tra Amici", viene istituito un apposito articolo che integra di fatto quello ufficiale in merito ai cartellini sanzionatori. Viene istituito il "cartellino Blu" a disposizione degli arbitri e dell'organizzazione. Gli arbitri, oltre ai canonici cartellini gialli e rossi, avranno a disposizione un cartellino blu che verrà utilizzato per evidenziare al giocatore che il suo comportamento non è in linea con i principi di amicizia e rispetto che il Torneo impone. (ad es. comportamento marcatamente antisportivo, irrispettoso che crei tensioni nei confronti di compagni e/o avversari e/o arbitri e/o chiunque altro orbiti nel contesto della partita), prima durante e dopo il suo svolgimento. L'emissione del cartellino blu NON SOSTITUISCE QUELLI DEL CALCIO UFFICIALE (quindi il cartellino blu non esclude il contestuale sanzionamento col giallo o rosso) ma li integra. Il referto dell'arbitro indicherà le motivazioni. Ad ogni cartellino blu emesso dal direttore di gara si riunisce una Commissione Disciplinare composta da: Designatore arbitri, Capitani delle squadre non in campo al momento della sanzione.

I membri della Commissione decidono, in un gruppo whatsApp broadcasting gestito dall'organizzatore, la propria sanzione in segreto dopo una attenta valutazione del referto. Sarà comminata la sanzione a maggioranza di 2 su 3 oppure in caso mancata maggioranza la più grave.

SANZIONI

- **1 giornata di squalifica che si somma ad eventuali altri cartellini ufficiali.**
- **2 giornate di squalifica che si somma ad eventuali altri cartellini ufficiali.**
- **3 giornate di squalifica**
- **Espulsione definitiva dal Torneo**

Art. 10/bis. I cartellini gialli vengono cumulati nelle giornate. Al terzo cartellino giallo scatta la squalifica per una giornata. Il cartellino rosso diretto comporta 2 giornate di squalifica. Il doppio giallo in campo comporta espulsione e squalifica di 1 giornata e restano "vivi" in cumulo i gialli già cumulati.

Art.10/ter. I cartellini cumulati si azzereranno alla fine della REGULAR SEASON eccetto l'espulsione.

Art.10.quater.RISPETTO REGOLA DI DUE OVER 50 IN CAMPO e relativo obbligo di indossare i "CALZETTONI BIANCHI" :Il mancato rispetto di questa regola è sanzionato a seconda della gravità, sono in tal senso regolamentati due casi: 1) OVER 50 in campo SENZA CALZETTONI BIANCHI, sanzione:- Ammonizione del giocatore sprovvisto e contestuale uscita "momentanea" dal campo per il recupero degli stessi con possibilità di rientro in campo previa autorizzazione dell'arbitro – 2) Inserimento in campo di un UNDER 50 al posto di un OVER 50 al di sotto del numero obbligatorio di TRE in campo, sanzione: - espulsione del giocatore entrante senza squalifica; In questo caso dovrà essere reintegrata la regola di presenza obbligatoria di 3 over 50 rimanendo la squadra punita con un giocatore in meno; e possibile evitare l'espulsione solo se l'arbitro riconosce l'errore per distrazione "momentanea" e quasi contestuale alla sostituzione, previo obbligatorio consenso del capitano avversario, trasformando l'espulsione in ammonizione e reintegro dei TRE over 50;

Art.11. La Commissione Speciale (composta da tutti i capitani e l'organizzatore) potrà decidere su eventuali modifiche da apportare al regolamento e/o decisioni particolari e di rilevante importanza. Qualsiasi determinazione avverrà a seguito di votazione segreta ed a

maggioranza (50 + 1) . L'organizzatore può convocare la C.S. suddetta anche su richiesta motivata e valida di almeno 2 capitani. Nessun capitano (o suo vice) può astenersi dalla citata convocazione speciale.

SVOLGIMENTO PARTITE

Art.12. A bordo campo possono accedere solo giocatori iscritti al Torneo e/o persone preventivamente autorizzate dall'organizzazione.

Art.13. Per quanto riguarda l'inizio partita - le partite si svolgeranno 11 contro 11. La squadra che si presenta in campo in 10 giocherà in inferiorità numerica, mentre la squadra che si presenta in 9 perderà a tavolino, DISPUTANDO COMUNQUE UNA AMICHEVOLE A RANGHI MISTI CON LA SQUADRA AVVERSARIA PER ONORARE L'IMPEGNO ASSUNTO CON LA STRUTTURA E PER DIVERTISI GIOCANDO.

Art. 14. ARBITRI

Referente degli arbitri sarà il sig. Mario Pulvirenti che avrà cura di far alternare nel modo più frequente possibile i direttori di gara ed i collaboratori di linea che metterà a disposizione ad inizio Torneo. Unica condizione posta dall'organizzazione è che le designazioni devono essere comunicate due giorni prima. L'arbitro è soggetto a sospensione di due giornate, da parte dell'organizzazione, se commette errore nell'applicazione del **Regolamento specifico del Torneo** (categorie di giocatori in campo etc.) oppure in caso di ritardo all'arrivo al campo o assenza totale.

(L'Organizzatore)