

# REGOLAMENTO 13° TORNEO “TRA AMICI” 2018/2019

## PREMESSA

Prima regola di questo Torneo ricordo essere la sportività ed il rispetto. Non è mai stato un Torneo aperto a tutti proprio perché DEVE differire dagli altri per **la sportività il rispetto e l'amicizia** che determina il rapporto tra i partecipanti. Senza nulla togliere alla sana voglia di vincere che qualsiasi sport prevede. Tutti i partecipanti, rappresentati dai capitani infatti, collaborano alla stesura del Regolamento ed alla fase organizzativa dello stesso.

Le squadre sono 8. Le partite si svolgeranno nei seguenti giorni ed orari: il mercoledì alle ore 20.00 e 21.00 ed il venerdì alle ore 21.00 e 22.00. Si inizia il 03 ottobre 2018.

I giorni e gli orari, nel possibile, saranno equamente distribuiti nel corso del Torneo

Le squadre sono le seguenti:

- **EVER GREEN – CAP. MASSIMO SACCONI MAGLIA BIANCA CON BANDA VERDE ORIZZONTALE**
- **SAILOR - CAP. MAURO BARRACO MAGLIA BIANCA BORDATA ROSSO E NERA SULLE SPALLE**
- **RANGERS - CAP. PINO DI BLASI MAGLIA AZZURRA**
- **QDV - CAP. MARCELLO RANDAZZO MAGLIA GIALLA**
- **LAPPANE - CAP. MANFREDI BORSELLINO BIANCO CELESTE A STRISCE VERTICALI oppure GIALLA CON PANTALONCINI BLU**
- **REAL TRINACRIA - CAP. MARIO ALAIMO MAGLIA ROSSO/BLU**
- **MECOS - CAP. MASSIMO D'AMICO MAGLIA NERA**
- **BAIDA CLUB – CAP. ANGELO GIAMMO MAGLIA VERDE**

**Le divise non devono avere calzettoni di colore bianco. I calzettoni di colore bianco devono essere OBBLIGATORIAMENTE indossati dagli over 50 per riconoscibilità della categoria di età.**

**Art.1.** L'iscrizione, proprio perché si tratta di un torneo “Tra Amici”, non è prevista.

**Art.2.** La quota da versare, per ciascun partecipante, per l'acquisto dei trofei, lo spazio per il sito e serata finale è fissata in € 13 da versare al proprio capitano entro la 4° giornata. Il capitano si farà carico comunque di versare l'intero importo della propria squadra (Importo variabile secondo il numero di componenti delle squadre : 13 = € 169,00 --- 14 = € 182,00 --- 15 = € 195,00) all'organizzatore entro le prime tre giornate di Torneo.

**Art.3.** Ogni squadra raccoglierà, per ogni partita, comprensiva di quota-arbitro la somma di € 66,00 che deve essere raccolta dal capitano e **consegnata a fine partita all'incaricato della struttura.**

**Art.4. STRUTTURA SQUADRA: Premesso che E' OBBLIGATORIA LA PRESENZA IN CAMPO DI MINIMO 2 OVER 50. I 13 giocatori componenti le squadre devono essere divisi secondo le categorie anagrafiche come segue:**

**1 Portiere: età libera.** Può essere sostituito a piacimento per una singola partita o per tutta la stagione. Non vi è alcuna restrizione in merito, purché ciò avvenga per infortunio o impedimento a recarsi al campo.

**1 giocatore Under 40:** Non sotto i 35 anni compiuti. Se non ha mai partecipato al Torneo over 38.

**11 Giocatori** tra over 40 ed over 50, avendo l'accortezza ogni squadra di equilibrare l'organico tenuto conto **dell'obbligo dei DUE OVER 50 sempre in campo;**

In aggiunta ai 13 giocatori, viene data la possibilità "facoltativa" ad ogni squadra di aggiungere:

**1 Over 60:** di fatto significa avere il **quattordicesimo** giocatore in organico. Questo giocatore può essere inserito anche a Torneo iniziato ma **NON OLTRE LA FINESTRA DI MERCATO DI RIPARAZIONE DELLA SOSTA NATALIZIA.**

Per la 13 edizione del torneo 2018/2019 è stato previsto l'allargamento "facoltativo" a **14 giocatori** più l'over 60 (15 giocatori a pieno organico).

**Gli organici resteranno bloccati per l'intero Torneo . Si aprirà solo una finestra di mercato definito "DI RIPARAZIONE" durante la sosta natalizia, nel corso della quale sarà possibile effettuare "massimo" 3 sostituzioni per coloro che NON HANNO inserito il 14mo giocatore. Per quest'ultime squadre, le sostituzioni possibili SARANNO SOLAMENTE DUE. Per tutte le squadre che hanno in organico un OVER 60, potranno sostituirlo entro e NON OLTRE il mercato di riparazione.**

E' possibile effettuare **scambio tra giocatori** delle squadre del torneo a parità di **categoria DI ETA'** purchè si abbia il "**consenso**" sia dei due giocatori che dei rispettivi capitani.

**Art.4 bis.** I giocatori iscritti non possono aver partecipato a Campionati Federali Professionistici di calcio a 11 e di S.A e S.B di calcio a 5. Per i giocatori che hanno partecipato a categorie inferiori rispetto alle categorie di cui sopra possono essere iscritti se over 50 oppure se over 45 con partecipazione al Torneo stesso ultimo disputato (sempre previa valutazione dell'organizzazione) Costoro vanno comunicati dal capitano di riferimento ante iscrizione all'organizzazione per le valutazioni del caso.

**E' chiaro che qualsiasi sostituto con le modalità su enunciate per categoria deve rispettare comunque i canoni di affidabilità sportiva e correttezza previsti nel nostro Torneo e di questo si fa' PARTICOLARMENTE GARANTE IL CAPITANO della squadra che effettua la sostituzione!!**

**Art.5.** Sarà cura dei capitani essere unici tramiti verso l'organizzazione, dopo aver sapientemente ascoltato le ragioni della squadra, ed in campo verso l'arbitro.

**Art.6.** L'organizzazione si riserva di deliberare e decidere in piena autonomia. Decidendo a seconda dei casi se convocare o meno l'assemblea dei capitani per pareri e/o votazioni in merito. La procedura di votazione sarà a maggioranza (50% +1) Voteranno gli 8 capitani + l'organizzatore, se necessario per creare maggioranza tra i presenti. In caso di convocazione dell'Assemblea la presenza di un rappresentante per ogni squadra è obbligatoria, la squadra assente avrà un punto di penalizzazione, e alla terza, l'espulsione dal torneo.

**Art.7.** Le partite inizieranno nei rispettivi orari previsti, e nei giorni previsti dal calendario ufficiale senza alcun margine di variazione di data o di orario anche se concordato tra i due capitani. L'arbitro è autorizzato a fischiare l'inizio partita anche in assenza di ritardatari; Appena il campo si libera dalla partita precedente l'arbitro fischia l'inizio. Non è prevista attesa per alcun giocatore, la parità può iniziare anche in inferiorità numerica purché venga rispettato il numero minimo di presenze per fasce di età. In caso di ritardo del portiere lo stesso può essere sostituito da un qualunque componente della squadra che rispetterà tutte le regole previste per i portieri. In caso di condizioni atmosferiche avverse, bisogna comunque essere presenti al campo all'orario previsto, e **PRONTI AL RICONOSCIMENTO PER SCENDERE IN CAMPO**, pena la perdita a tavolino della partita ed il pagamento della quota intera del campo. Sarà il **Direttore di Gara a decidere** compatibilmente con le condizioni del campo, la giocabilità dell'incontro e quant'altro. Le partite avranno la durata di 54 min. (27 min. per tempo). Le sostituzioni nel corso della partita sono libere anche di più entrate ed uscite dal

campo di uno stesso giocatore. Le sostituzioni devono essere effettuate a gioco fermo. Se propedeutiche al normale svolgimento della partita rientrano nei normali tempi di gioco. Se invece vengono utilizzati in maniera strumentale "tattica" l'arbitro avrà il compito di recuperare il tempo dovuto comunicandolo ufficialmente ad alta voce ed ai due capitani. **Tutte le partite devono essere giocate con lo stesso pallone.**

**Art. 7 bis.** In caso di partita/e rinviata/e la/e stessa/e sarà/anno recuperata/e la domenica seguente mattina e/o le domeniche a seguire senza possibilità di alcun appello o accordo diverso da parte delle due squadre. Secondo la disponibilità dei campi (in unica domenica o varie) iniziando dalla prima rinviata a seguire. L'orario deciso dall'organizzatore, che dovrà obbligatoriamente essere deciso con la disponibilità della struttura, sarà inappellabile, sentito solo a scopo d'interpello, i capitani.

### **FORMULA DEL TORNEO**

**Art.8. Nella prima fase** In caso di **pareggio** andrà **un punto** per squadra. **In caso di vittoria due punti alla vincente.**

PRIMA FASE: 21 GIORNATE che genererà una classifica all'italiana. La settima e l'ottava classificata (ultima e penultima) spareggeranno per ottenere la salvezza dalla esclusione definitiva dal Torneo (ciò non avverrà se la distanza tra le ultime due squadre suddette sarà uguale o maggiore di 4 punti. Alle prime tre classificate punti bonus per la fase successiva (3 alla prima, 2 alla seconda ed 1 alla terza). Tutti gli altri piazzamenti in classifica saranno comunque determinanti per il prosieguo poiché nelle classifiche che si creeranno nella parte successiva i casi di "pari punti" in classifica verranno decisi dai piazzamenti precedenti.

### **"CHAMPIONS TRA AMICI"**

*Tutti scontri diretti con andata e ritorno. In caso di pareggio dopo le due partite secondo regolamento UEFA, si avranno due tempi supplementari di 5 minuti ciascuno ed in caso di persistenza della parità si procederà ai calci di rigore dopo la sequenza di 5 rigori per squadra si andrà ad oltranza ed, **i calci di rigore dovranno essere calciati da tutti i componenti le squadre anche le panchine ed anche se non hanno giocato nel corso dei tempi regolamentari. Tutti calceranno a giro i penalty a scelta dei capitani che daranno un ordine cronologico di esecuzione***

Sono ammesse a partecipare le prime 8 della seconda fase del Torneo. Un sorteggio integrale determinerà gli accoppiamenti delle squadre per la disputa degli scontri diretti di quarti di finale.

A seguire semifinali e finalissima.

Le squadre già escluse dal Torneo, nel corso della seconda fase potrà essere ripescata per la fase finale dello stesso nel caso in cui vinca o arrivi in finale della "Champions Tra Amici".

Si torna al Torneo "Tra Amici" con la fase finale:

Tutti scontri diretti che in caso di pareggio porteranno a due tempi supplementari di 5 minuti ciascuno ed in caso di persistenza della parità ai calci di rigore dopo la sequenza di 5 rigori per squadra si andrà ad oltranza ed **i calci di rigore dovranno essere calciati da tutti i componenti le squadre anche le panchine ed anche se non hanno giocato nel corso dei tempi regolamentari. Tutti calceranno a giro i penalty a scelta dei capitani che daranno un ordine cronologico di esecuzione**

Prima e Seconda classificata di diritto in semifinale e spareggiano tra loro per decidere l'avversaria. Eccetto che la settima o l'ottava non sia arrivata in finale di Coppa. In questo caso la seconda spareggia contro la finalista e va di diritto solo la prima.

3<sup>^</sup> vs 6<sup>^</sup>, 4<sup>^</sup> vs 5<sup>^</sup>

Seguono semifinali che si giocheranno con gare di andata e ritorno. La differenza reti determinerà chi passerà il turno ed accederà alla finale

### **SECONA FASE**

**Art. 9. Nella seconda fase** In caso di **pareggio** andrà **un punto** per squadra. In caso di **vittoria tre punti alla vincente**

SECONDA FASE: 7 GIORNATE (partite di sola andata). Passeranno alla fase successiva del Torneo (quella finale) le prime 6 classificate.

A questo punto della stagione si ferma momentaneamente il Torneo e si parte con la terza posto. E Finalissima per la vincente 2018/2019

(Tutti scontri diretti che in caso di pareggio porteranno a due tempi supplementari di 5 minuti ciascuno ed in caso di persistenza della parità dopo i 5 calci di rigore in caso di ulteriore parità si prosegue ad oltranza ed i **successivi dovranno essere calciati da tutti i componenti le squadre anche le panchine ed anche se non hanno giocato nel corso dei tempi regolamentari. Tutti calceranno a giro i penalty a scelta dei capitani che daranno un ordine cronologico di esecuzione**

### **SANZIONI DISCIPLINARI**

**Art.10.SANZIONI DISCIPLINARI** Al fine di garantire il più possibile l'etica particolare del Torneo e l'importanza che in esso viene data al comportamento ed al rispetto reciproco, non a caso denominato "Tra Amici", viene istituito un apposito articolo che integra di fatto quello ufficiale in merito ai cartellini sanzionatori. Viene istituito il "cartellino Blu" a disposizione degli arbitri e dell'organizzazione. Gli arbitri, oltre ai canonici cartellini gialli e rossi, avranno a disposizione un cartellino blu che verrà utilizzato per evidenziare al giocatore che il suo comportamento non è in linea con i principi di amicizia e rispetto che il Torneo impone. (ad es. comportamento marcatamente antisportivo, irrispettoso che crei tensioni nei confronti di compagni e/o avversari e/o arbitri e/o chiunque altro orbiti nel contesto della partita), prima durante e dopo il suo svolgimento. L'emissione del cartellino blu **NON SOSTITUISCE QUELLI DEL CALCIO UFFICIALE** (quindi il cartellino blu non esclude il contestuale sanzionamento col giallo o rosso) ma li integra. Il referto dell'arbitro indicherà le motivazioni ed i due capitani. Ad ogni cartellino blu emesso dal direttore di gara si riunisce una Commissione Disciplinare composta da : Designatore arbitri, arbitro interessato all'accaduto, capitani/o delle/a squadre/a interessate/a ed interessati/o interessati all'accaduto, sig. Alaimo Mario, s in qualità di ideatore/esperto del cartellino blu ma senza potere di voto e l'organizzatore.

Il primo cartellino blu ricevuto comporta come sanzione minima l'immediata diffida del giocatore.

La commissione decide, sia nel primo che dal secondo cartellino in poi (nel caso del primo secondo la gravità del comportamento), a votazione segreta (non vota giocatore interessato), dopo dibattito, se procedere con una sanzione o no. Se si decide per il sì, si procede ad una seconda votazione, dove verrà distribuita una scheda nella quale ognuno segretamente proporrà il proprio grado di sanzione.

L'assenza del giocatore sanzionato con il cartellino BLU alla riunione, viene considerato equivalente al comportamento di "antisportivo" con adeguato aggravamento della posizione da esaminare, a meno di giustificati e comprovate motivazioni che verranno valutate a maggioranza dalla commissione riunita. La mancata presenza del capitano o di un rappresentante della squadra convocato per tale riunione, viene giudicato come comportamento antisportivo e di "rispetto" del regolamento e di tutte le componenti facenti parte del torneo. La gravità del gesto viene valutato dalla commissione riunita, chene deciderà le relative sanzioni da applicare.

**SQUALIFICHE PER CARTELLINO BLU "OBBLIGATORIE" DOPO IL PRIMO FACOLTATIVE SE IN CORRISPONDENZA DEL PRIMO::**

- 1 giornata di squalifica che si somma ad eventuali altri cartellini ufficiali.**
- 2 giornate di squalifica che si somma ad eventuali altri cartellini ufficiali.**
- 3 giornate di squalifica**
- Espulsione definitiva dal Torneo**
-

**Art. 10/bis.** I cartellini gialli vengono cumulati nelle giornate. Al terzo cartellino giallo scatta la squalifica per una giornata. Il cartellino rosso diretto comporta 2 giornate di squalifica. Il doppio giallo in campo comporta espulsione e squalifica di 1 giornata e restano “vivi” in cumulo i gialli già cumulati.

**Art.10/ter.** I cartellini cumulati si azzereranno alla fine della prima fase eccetto l'espulsione. La “Coppa tra Amici” resta una competizione che come cartellini inizia da zero e si azzerà alla fine della stessa. Ciò non vale per i Cartellini Blu.

**Art.10.quater.RISPETTO REGOLA DI DUE OVER 50 IN CAMPO e relativo obbligo di indossare i “CALZETTONI BIANCHI”** :Il mancato rispetto di questa regola è sanzionato a seconda della gravità, sono in tal senso regolamentati due casi: 1) OVER 50 in campo SENZA CALZETTONI BIANCHI, sanzione:- Ammonizione del giocatore sprovvisto e contestuale uscita “momentanea” dal campo per il recupero degli stessi con possibilità di rientro in campo previa autorizzazione dell'arbitro – 2) Inserimento in campo di un UNDER 50 al posto di un OVER 50 al di sotto del numero obbligatorio di due in campo, sanzione: - espulsione del giocatore entrante senza squalifica; In questo caso dovrà essere reintegrata la regola di presenza obbligatoria di 2 over 50 rimanendo la squadra punita con un giocatore in meno; e possibile evitare l'espulsione solo se l'arbitro riconosce l'errore per distrazione “momentanea” e quasi contestuale alla sostituzione, previo obbligatorio consenso del capitano avversario, trasformando l'espulsione in ammonizione e reintegro dei due over 50;

**Art.11.** Il portiere, in merito, è soggetto alle vigenti regole federali. Si conferma, altresì, che il portiere non può realizzare segnature, nemmeno su calci piazzati e non può superare la metà campo di gioco. In questo caso sarà sanzionato con una punizione indiretta. E' valida solo l'eventuale realizzazione su rimessa dal fondo.

**Art. 11/bis** E' ammesso l'intervento in scivolata dei giocatori secondo le regole federali vigenti. In caso però l'intervento sia falloso l'arbitro diffiderà il giocatore e, alla seconda entrata in scivolata falloso sanzionerà l'interessato con cartellino giallo o rosso secondo la gravità dell'intervento.

**Art.12.** La Commissione Speciale (composta da tutti i capitani e l'organizzatore) potrà decidere su eventuali modifiche da apportare al regolamento e/o decisioni particolari e di rilevante importanza. Qualsiasi determinazione avverrà a seguito di votazione segreta ed a maggioranza (50 + 1) . L'organizzatore può convocare la C.S. suddetta anche su richiesta motivata e valida di almeno 2 capitani. Nessun capitano (o suo vice) può astenersi dalla citata convocazione speciale.

### **SVOLGIMENTO PARTITE**

**Art.13.** Non è ammesso l'ingresso in campo di altre squadre di partite successive per il riscaldamento pre partita. A bordo campo possono accedere solo giocatori iscritti al Torneo e/o persone preventivamente autorizzate dall'organizzazione.

**Art.14.** Per quanto riguarda l'inizio partita - le partite si svolgeranno 8 contro 8. La squadra che si presenta in campo in 7 o in 6 giocherà in inferiorità numerica (8 contro 7 o 6), mentre la squadra che si presenta in 5 perderà a tavolino. In caso le due squadre si presentano al campo entrambe con un numero di giocatori inferiore al minimo indispensabile previsto ad inizio partita, la stessa verrà considerata già svolta assegnando zero punti ad entrambe le squadre. La squadra che non si presenterà in numero sufficiente pagherà l'intero importo del campo a carico della squadra stessa. Sarà inoltre penalizzata di 1 punto in classifica. Per ogni recidiva “non presentazione” si incrementerà la penalizzazione in classifica di 1 punto alla volta. (per es. alla terza mancata presentazione in numero previsto la squadra avrà una penalizzazione di 3 punti). Si darà vita, comunque, ad una amichevole mista sia per non rendere inutile l'arrivo al campo di tutti gli altri e sia per impegno preso con il gestore del campo, che è comunque da onorare.

Nel caso in cui la partita inizia 8 contro 8 ma nel corso della stessa, in mancanza di riserve o per infortuni o per qualsiasi altro motivo una squadra resta in inferiorità numerica è obbligata a continuare la partita; in caso contrario subirà una penalizzazione in classifica di 3 punti. Decade quindi la sospensione della partita per mancanza del numero minimo di giocatori.

**Art.15. In caso di ritiro** di una squadra, come suddetto, si faranno salve e concorreranno alla formazione delle varie classifiche: i gol subiti dai portieri e i gol fatti dai vari realizzatori fino al ritiro. La vittoria “a tavolino” (2 punti alla squadra avversaria nella prima fase e tre punti nella seconda fase) è quindi solo figurativa al fine di indicare la squadra vincente.

**Art.16.** Verranno premiate con trofei personali le prime tre squadre. Ai restanti partecipanti comunque un ricordo personalizzato della partecipazione al Torneo.

#### **Art. 17. ARBITRI**

Referente degli arbitri sarà il sig. Mario Pulvirenti che avrà cura di far alternare nel modo più frequente possibile i direttori di gara che metterà a disposizione ad inizio Torneo. Unica condizione posta dall'organizzazione è che un arbitro non può dirigere la stessa squadra per due volte consecutive (a meno di casi di eccezionale impossibilità del designato) e che le designazioni devono essere comunicate due giorni prima. L'arbitro è soggetto a sospensione di due giornate, da parte dell'organizzazione, se commette errore nell'applicazione del **Regolamento specifico del Torneo**. (ad es. portiere che fa gol, solo un cinquantenne in campo etcc...) oppure in caso di ritardo all'arrivo al campo o assenza totale. La segnalazione di **almeno tre capitani diversi anche in giornate diverse** che denuncino un grave errore tecnico di un direttore di gara comporterà un confronto tra l'arbitro stesso il responsabile degli arbitri l'organizzatore ed i capitani interessati. Reiterati errori comporteranno la riunione dell'assemblea dei capitani che con votazione a maggioranza determinerà l'allontanamento dal Torneo dell'arbitro interessato.

(L'Organizzatore)

SALVO SORRISI (3209259348)