

REGOLAMENTO 12° TORNEO "TRA AMICI" 2017/2018

Pag. 1 | 8

PREMESSA

Prima regola di questo Torneo ricordo essere la sportività ed il rispetto. Non è mai stato un Torneo aperto a tutti proprio perché DEVE differire dagli altri per **la sportività il rispetto e l'amicizia** che determina il rapporto tra i partecipanti. Senza nulla togliere alla sana voglia di vincere che qualsiasi sport prevede. Tutti i partecipanti, rappresentati dai capitani infatti, collaborano alla stesura del Regolamento ed alla fase organizzativa dello stesso.

Le squadre sono 10. Le partite si svolgeranno nei seguenti giorni ed orari: il mercoledì alle ore 20.00, 21.00, 22.00 ed il venerdì alle ore 21.00 e 22.00. Si inizia dal 20 settembre 2017.

I giorni e gli orari, nel possibile, saranno equamente distribuiti nel corso del Torneo

Le squadre sono le seguenti:

- 1) EVER GREEN – CAP. MASSIMO SACCONI MAGLIA NERA
- 2) SAILOR - CAP. BARRACO MAGLIA AZZURRO/BIANCO
- 3) LPG RACING - CAP. SALVO D'AMICO MAGLIA GRANATA
- 4) RANGERS - CAP. DI BLASI MAGLIA AZZURRA
- 5) QDV - CAP. RANDAZZO M. MAGLIA GIALLA
- 6) LAPPANE - CAP. BORSELLINO M. MAGLIA ROSA
- 7) REAL EAGLES - CAP. ALAIMO M. MAGLIA ROSSO/BLU
- 8) PANORMUS - CAP. MASSIMO D'AMICO MAGLIA GIALLO/ROSSA
- 9) OLANDA - CAP. SALVO DI PAOLA MAGLIA ARANCIONE
- 10) ATLETICO MICATANTO – CAP. AURELIO MAGLIA VERDE

Le divise non devono avere calzettoni di colore bianco. I calzettoni di colore bianco devono essere OBBLIGATORIAMENTE indossati dagli over 50 per riconoscibilità della categoria di età.

Art.1. L'iscrizione, proprio perché si tratta di un torneo "Tra Amici", non è prevista.

Art.2. La quota da versare, per ciascun partecipante, per l'acquisto dei trofei, lo spazio per il sito e serata finale è fissata in € 13 da versare al proprio capitano entro la 4° giornata. Il capitano si farà carico comunque di versare l'intero importo della propria squadra (€ 169,00) all'organizzatore entro le prime tre giornate di Torneo.

Art.3. Ogni squadra raccoglierà, per ogni partita, comprensiva di quota-arbitro la somma di € 66,00 che deve essere raccolta dal capitano e **consegnata a fine partita all'incaricato della struttura.**

Art.4. I 14 componenti le squadre devono essere, divisi secondo le categorie anagrafiche, come segue; a meno di inserire in organico giocatori di età superiore nelle categorie indicate di seguito:

□ **Portiere età libera.** Può essere sostituito a piacimento per una singola partita o per tutta la stagione. Non vi è alcuna restrizione in merito, purché ciò avvenga per infortunio o impedimento a recarsi al campo.

□ **1 Under 40:** Non sotto i 35 anni compiuti. A meno che non abbia già partecipato al Torneo anno precedente

□ **4 Over 50:** almeno due devono essere costantemente schierati in campo nel corso della partita (escluso il portiere). In caso contrario la squadra deficitaria del giusto numero previsto giocherà con uno/due giocatori in meno.

□ **6 Over 40**

1 Over 45

□ **1 Over 60:** di fatto la possibilità di avere il quattordicesimo giocatore in organico. Non è obbligatorio averlo in rosa (in questo caso la rosa sarà composta da 14 elementi). Può comunque essere inserito anche a Torneo iniziato.

E' istituito in via sperimentale il bonus punti **"TUTTI IN CAMPO"** : alle prime due squadre che hanno schierato tutti i giocatori in organico per più volte (ma non per minutaggio) si aggiungerà 1 punto in classifica finale della prima fase. Non fanno parte i 60enni ed i portieri.

In caso di due sessantenni in organico il capitano deve comunicare prima dell'inizio del Torneo che dei due partecipa al minutaggio presenza pro bonus.

Non sono ammesse sostituzioni nell'organico. In caso di necessità (per abbandono a causa di motivi di salute o personali) la sostituzione, di qualsiasi fascia, può avvenire solo con un over 50 ed il sostituito non può più rientrare (il 50enne può giocare in qualsiasi fascia di età eccetto l'over 60). Ovviamente non vale per l'over 60 che in caso va sostituito da un over 60. In caso di organico incompleto ancora dopo l'inizio del Torneo, lo stesso può essere completato entro la fine del girone di andata della prima fase. Purché qualsiasi fascia da completare sia integrata da un over 50, eccetto l'over 60.

Art.4 bis. Nessun partecipante può essere tesserato o essere stato tesserato in campionati federali di calcio a 11 a qualsiasi livello. I giocatori in organico di squadre eliminate NON POSSONO TRANSITARE in altre squadre per il prosieguo del Torneo. I capitani danno la lista dei partecipanti per categoria con copia del documento di identità di chi non ha mai partecipato al Torneo.

E' chiaro che qualsiasi sostituito con le modalità su enunciate per categoria deve rispettare comunque i canoni di affidabilità sportiva e correttezza previsti nel nostro Torneo

Art.5. Sarà cura dei capitani essere unici tramiti verso l'organizzazione, dopo aver sapientemente ascoltato le ragioni della squadra, ed in campo verso l'arbitro.

Art.6. L'organizzazione si riserva di deliberare e decidere in piena autonomia. Decidendo a seconda dei casi se convocare o meno l'assemblea dei capitani per pareri e/o votazioni in merito. La procedura di votazione sarà a maggioranza (50% +1) Voteranno i 10 capitani e l'organizzatore. In caso di convocazione dell'Assemblea la presenza di un rappresentante per ogni squadra è obbligatoria, la squadra assente sarà alla prima diffidata, alla seconda avrà un punto di penalizzazione, e alla terza, l'espulsione dal torneo.

Art.7. Le partite inizieranno nei rispettivi orari previsti, e nei giorni previsti dal calendario ufficiale senza alcun margine di variazione di data o di orario anche se concordato tra i due capitani. L'arbitro è autorizzato a fischiare l'inizio partita anche in assenza di ritardatari; Appena il campo si libera dalla partita precedente l'arbitro fischia l'inizio. Non è prevista attesa per alcun giocatore, la parità può iniziare anche in inferiorità numerica purché venga rispettato il numero minimo di presenze per fasce di età. In caso di ritardo del portiere lo stesso può essere sostituito da un qualunque componente della squadra che rispetterà tutte le regole previste per i portieri. In caso di condizioni atmosferiche avverse, bisogna comunque essere presenti al campo all'orario previsto, pena la perdita a tavolino della partita ed il pagamento della quota intera del campo. Sarà il **Direttore di Gara a decidere** compatibilmente con le condizioni del campo, la giocabilità dell'incontro e quant'altro. Le partite avranno la durata di 54 min. (27 min. per tempo). Le sostituzioni nel corso della partita sono libere anche di più entrate ed uscite dal campo di uno stesso giocatore. Le sostituzioni devono essere effettuate a gioco fermo. Se propedeutiche al normale svolgimento della partita rientrano nei normali tempi di gioco. Se invece vengono utilizzati in maniera strumentale "tattica" l'arbitro avrà il compito di recuperare il tempo dovuto comunicandolo ufficialmente ad alta voce ed ai due capitani. **Tutte le partite devono essere giocate con lo stesso pallone.**

Art. 7 bis. In caso di partita/e rinviata/e la/e stessa/e sarà/nno recuperata/e la domenica seguente mattina e/o le domeniche a seguire senza possibilità di alcun appello o accordo diverso da parte delle due squadre. Secondo la disponibilità dei campi (in unica domenica o varie) iniziando dalla prima rinviata a seguire. L'orario deciso dall'organizzatore, che dovrà obbligatoriamente essere deciso con la disponibilità della struttura, sarà inappellabile, sentito solo a scopo d'interpello, i capitani.

FORMULA DEL TORNEO

Art.8. Nella prima fase In caso di **pareggio** andrà **un punto** per squadra. **In caso di vittoria due punti alla vincente.**

PRIMA FASE: 18 GIORNATE (PARTITE DI ANDATA E RITORNO TRA TUTTE) che genererà una classifica all'italiana. La nona e l'ottava classificata (ultima e penultima) spareranno per ottenere la salvezza dalla esclusione definitiva dal Torneo (ciò non avverrà se la distanza tra le ultime due squadre suddette sarà uguale o maggiore di 4 punti).

Alle prime tre classificate punti bonus per la fase successiva (3 alla prima, 2 alla seconda ed 1 alla terza). Tutti gli altri piazzamenti in classifica saranno comunque determinanti per il prosieguo poiché nelle classifiche che si creeranno nella parte successiva i casi di "pari punti" in classifica verranno decisi dai piazzamenti precedenti.

SECONA FASE

Art. 9. Nella seconda fase In caso di **pareggio** andrà **un punto** per squadra. In caso di **vittoria tre punti alla vincente**

SECONDA FASE: 7 GIORNATE (partite di sola andata). Passeranno alla fase successiva del Torneo (quella finale) le prime 6 classificate.

A questo punto della stagione si ferma momentaneamente il Torneo e si parte con la

“CHAMPIONS TRA AMICI”

*Tutti scontri diretti che in caso di pareggio porteranno a due tempi supplementari di 5 minuti ciascuno ed in caso di persistenza della parità ai calci di rigore dopo la sequenza di 5 rigori per squadra si andrà ad oltranza ed, **i calci di rigore dovranno essere calciati da tutti i componenti le squadre anche le panchine ed anche se non hanno giocato nel corso dei tempi regolamentari. Tutti calceranno a giro i penalty a scelta dei capitani che daranno un ordine cronologico di esecuzione***

Sono ammesse a partecipare le prime 8 della seconda fase del Torneo. Un sorteggio integrale determinerà gli accoppiamenti delle squadre per la disputa degli scontri diretti di quarti di finale.

A seguire semifinali e finalissima.

Le squadre già escluse dal Torneo, nel corso della seconda fase (7°, 8°) perché eliminate potranno essere ripescate per la fase finale dello stesso nel caso in cui vinca o arrivi in finale della "Champions Tra Amici".

Si torna al Torneo "Tra Amici" con la fase finale:

Tutti scontri diretti che in caso di pareggio porteranno a due tempi supplementari di 5 minuti ciascuno ed in caso di persistenza della parità ai calci di rigore dopo la sequenza di 5 rigori per squadra si andrà ad oltranza ed **i calci di rigore dovranno essere calciati da tutti i componenti le squadre anche le panchine ed anche se non hanno giocato nel corso dei tempi regolamentari. Tutti calceranno a giro i penalty a scelta dei capitani che daranno un ordine cronologico di esecuzione**

Prima e Seconda classificata di diritto in semifinale e spareranno tra loro per decidere l'avversaria. Eccetto che la settima o l'ottava non sia arrivata in finale di Coppa. In questo caso la seconda spareggia contro la finalista e va di diritto solo la prima.

3[^] vs 6[^], 4[^] vs 5[^]

Seguono semifinali che si giocheranno con gare di andata e ritorno. La differenza reti determinerà chi passerà il turno ed accederà alla finale

Finale per il terzo posto. E Finalissima per la vincente 2017/2018

(Tutti scontri diretti che in caso di pareggio porteranno a due tempi supplementari di 5 minuti ciascuno ed in caso di persistenza della parità dopo i 5 calci di rigore in caso di ulteriore parità si prosegue ad oltranza ed **i successivi dovranno essere calciati da tutti i componenti le squadre anche le panchine ed anche se non hanno giocato nel corso dei tempi regolamentari. Tutti calceranno a giro i penalty a scelta dei capitani che daranno un ordine cronologico di esecuzione**

SANZIONI DISCIPLINARI

Art.13. Al fine di garantire il più possibile l'etica particolare del Torneo e l'importanza che in esso viene data al comportamento ed al rispetto reciproco, non a caso denominato "Tra Amici", viene istituito un apposito articolo che integra di fatto quello ufficiale in merito ai cartellini sanzionatori. Viene istituito il "cartellino Blu" a disposizione degli arbitri e dell'organizzazione. Gli arbitri, oltre ai canonici cartellini gialli e rossi, avranno a disposizione un cartellino blu che verrà utilizzato per evidenziare al giocatore che il suo comportamento non è in linea con i principi di amicizia e rispetto che il Torneo impone. (ad es. comportamento marcatamente antisportivo, irrispettoso che crei tensioni nei confronti di compagni e/o avversari e/o arbitri e/o chiunque altro orbiti nel contesto della partita), prima durante e dopo il suo svolgimento, previo preavviso obbligatorio ai capitani di riferimento. L'emissione del cartellino blu **NON SOSTITUISCE QUELLI DEL CALCIO UFFICIALE** (quindi il cartellino blu non esclude il contestuale sanzionamento col giallo o rosso) ma li integra. Il referto dell'arbitro indicherà le motivazioni ed i due capitani. Ad ogni cartellino blu emesso dal direttore di gara si riunisce una Commissione Disciplinare composta da : Designatore arbitri, arbitro interessato all'accaduto, capitani/o delle/a squadre/a interessate/a ed interessati/o interessati all'accaduto, sig. Alaimo Mario, s in qualità di ideatore/esperto del cartellino blu ma senza potere di voto e l'organizzatore.

La commissione decide a votazione segreta (non partecipa giocatore interessato), dopo dibattito, se procedere con una sanzione o no. Se si decide per il sì si procede ad una seconda votazione, dove verrà distribuita una scheda nella quale ognuno segretamente proporrà il proprio grado di sanzione.

- **1 giornata di squalifica che si somma ad eventuali altri cartellini ufficiali.**
- **2 giornate di squalifica che si somma ad eventuali altri cartellini ufficiali.**
- **3 giornate di squalifica**
- **Espulsione definitiva dal Torneo**
-

Art. 13/bis. I cartellini gialli vengono cumulati nelle giornate. Al terzo cartellino giallo scatta la squalifica per una giornata. Il cartellino rosso diretto comporta 2 giornate di squalifica. Il doppio giallo in campo comporta espulsione e squalifica di 1 giornata e restano "vivi" in cumulo i gialli già cumulati.

Art.13/ter. I cartellini cumulati si azzereranno alla fine della prima fase eccetto l'espulsione. La "Coppa tra Amici" resta una competizione che come cartellini inizia da zero e si azzerà alla fine della stessa. Ciò non vale per i Cartellini Blu.

Art.14. Il portiere, in merito, è soggetto alle vigenti regole federali. Si conferma, altresì, che il portiere non può realizzare segnature, nemmeno su calci piazzati e non può superare la metà campo di gioco. In questo caso sarà sanzionato con una punizione indiretta. E' valida solo l'eventuale realizzazione su rimessa dal fondo.

Art. 14/bis E' ammesso l'intervento in scivolata dei giocatori secondo le regole federali vigenti. In caso però l'intervento sia falloso l'arbitro diffiderà il giocatore e, alla seconda entrata in scivolata falloso sanzionerà l'interessato con cartellino giallo o rosso secondo la gravità dell'intervento.

P a g . 7 | 8

Art.16. La Commissione Speciale (composta da tutti i capitani e l'organizzatore) potrà decidere su eventuali modifiche da apportare al regolamento e/o decisioni particolari e di rilevante importanza. Qualsiasi determinazione avverrà a seguito di votazione segreta ed a maggioranza (50 + 1) . L'organizzatore può convocare la C.S. suddetta anche su richiesta motivata e valida di almeno 2 capitani. Nessun capitano (o suo vice) può astenersi dalla citata convocazione speciale.

SVOLGIMENTO PARTITE

Art.17. Non è ammesso l'ingresso in campo di altre squadre di partite successive per il riscaldamento pre partita. A bordo campo possono accedere solo giocatori iscritti al Torneo e/o persone preventivamente autorizzate dall'organizzazione.

Art.18. Per quanto riguarda l'inizio partita - le partite si svolgeranno 8 contro 8. La squadra che si presenta in campo in 7 o in 6 giocherà in inferiorità numerica (8 contro 7 o 6), mentre la squadra che si presenta in 5 perderà a tavolino. In caso le due squadre si presentano al campo entrambe con un numero di giocatori inferiore al minimo indispensabile previsto ad inizio partita, la stessa verrà considerata già svolta assegnando zero punti ad entrambe le squadre. La squadra che non si presenterà in numero sufficiente pagherà l'intero importo del campo a carico della squadra stessa. Sarà inoltre penalizzata di 1 punto in classifica. Per ogni recidiva "non presentazione" si incrementerà la penalizzazione in classifica di 1 punto alla volta. (per es. alla terza mancata presentazione in numero previsto la squadra avrà una penalizzazione di 3 punti). Si darà vita, comunque, ad una amichevole mista sia per non rendere inutile l'arrivo al campo di tutti gli altri e sia per impegno preso con il gestore del campo, che è comunque da onorare. Nel caso in cui la partita inizia 8 contro 8 ma nel corso della stessa, in mancanza di riserve o per infortuni o per qualsiasi altro motivo una squadra resta in inferiorità numerica è obbligata a continuare la partita; in caso contrario subirà una penalizzazione in classifica di 3 punti. Decade quindi la sospensione della partita per mancanza del numero minimo di giocatori.

Art.18. In caso di ritiro di una squadra, come suddetto, si faranno salve e concorreranno alla formazione delle varie classifiche: i gol subiti dai portieri e i gol fatti dai **REGOLAMENTO**
11° TORNEO "TRA AMICI" 2016/2017

vari realizzatori fino al ritiro. La vittoria "a tavolino" (2 punti alla squadra avversaria nella prima fase e tre punti nella seconda fase) è quindi solo figurativa al fine di indicare la squadra vincente.

Art.19. Verranno premiate con trofei personali le prime tre squadre. Ai restanti partecipanti comunque un ricordo personalizzato della partecipazione al Torneo.

ARBITRI

Referente degli arbitri sarà il sig. Guggino Massimo che avrà cura di far alternare nel modo più frequente possibile gli 8 direttori di gara che metterà a disposizione ad inizio Torneo. Unica condizione posta dall'organizzazione è che un arbitro non può dirigere la stessa squadra per due volte consecutive (a meno di casi di eccezionale impossibilità del designato) L'arbitro è soggetto a sospensione di due giornate, da parte dell'organizzazione, se commette errore nell'applicazione del **Regolamento specifico del Torneo**. (ad es. portiere che fa gol, solo un cinquantenne in campo etcc...) oppure in caso di ritardo all'arrivo al campo o assenza totale. La segnalazione di **almeno tre capitani diversi anche in giornate diverse** che denuncino un grave errore tecnico di un direttore di gara comporterà un confronto tra l'arbitro stesso il responsabile degli arbitri l'organizzatore ed i capitani interessati. Reiterati errori comporteranno la riunione dell'assemblea dei capitani che con votazione **a maggioranza** determinerà l'allontanamento dal Torneo dell'arbitro interessato.

(L'Organizzatore)

SALVO SORRISI (3209259348)